

## Particularitatile proiectului:

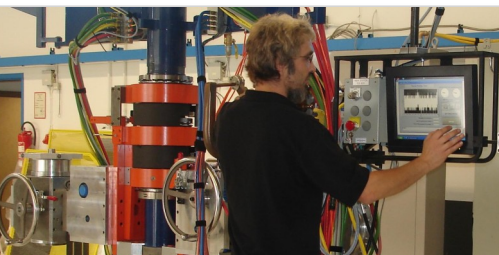
- Analizarea modurilor de crestere a eficientei activitatii de testare.
- Analiza fortelor ce urmau se fie gestionate de echipamentul de testare.
- Generarea unui concept modular.
- Optimizarea componentelor prin utilizarea FEA.

## STAND DE TESTARE ECHIPAMENTE DE SUDURA

Fisa de proiect nr. 5

RO

Aplicatie specifica industriei auto



### Modul de actiune

Analiza necesitatilor de testare a unui numar mare de automate de sudura a dus la generarea conceptului unui stand de testare la care un singur operator sa poata opera teste la trei automate de sudura. Standul permite rotirea fiecarui automat testat in jurul a doua axe simuland precis pozitia de lucru a acestora in conditii reale. A fost analizata in faza de concept si optimizata ergonomicitatii standului, pozitiile modulelelor de comanda si vizualizare a parametrilor putand fi ajustati de operator functie de pozitia preferata de lucru.

### Proiectul:

Realizarea unui stand de testare a echipamentelor de sudura in puncte care sa permita amplasarea diverselor automate de sudura in pozitiile de lucru reale. Standul permite conectarea automatelor la toate intrarile utilizate in configuratia de lucru a clientului. Standul permite testarea concomitenta a doua sau trei automate de sudura, functie de configuratie.

### Resurse:

Proiectul a utilizat resursele standard ale biroului de proiectare. Resurse CAD utilizate: Pro/E Wildfire 2 modulul Flex Eng. Resurse FEA utilizate: Pro/MECHANICA

### Particularitati:

Proiectul a necesitat o analiza dimensionala si a centrelor de greutate a lotului de automate de sudura prin puncte ce urmau a fi testate pe stand. Dupa stabilirea maselor si momentelor ce urmau sa solicite componentele standului, s-au efectuat studii FEA pentru dimensionarea optima a componentelor mecanice.

### Rezultatul:

Standul realizat a permis reducerea cu peste 50% a timpului de testare a automatelor de sudura prin puncte, operatorul beneficiind de o ergonomie optima in timpul lucrului.

